ROMÂNIA
MINISTERUL EDUCAŢIEI CERCETĂRII ŞI TINERETULUI
DIRECŢIA GENERALĂ MANAGEMENT ÎNVĂŢĂMÂNT PREUNIVERSITAR

Nr. 24763/18.01.2008

INSPECTORATUL SCOLAR AL JUDEŢULUI COVASNA
Sf. Gheorghe Str. Victoriei Nr. 15/C
INTRARE Nr. 661 ziua 18
Anul 2008 luna 01

Se aprobă,
Secretar de stat,
Zvetlana Ileana Preoteasa

21.01.2008

Precizări privind olimpiada de INFORMATICĂ
Anul şcolar 2007-2008

Olimpiada de Informatică 2008 – **faza judeţeană** – se va desfăşura în conformitate cu Regulamentul de organizare şi desfăşurare a concursurilor şcolare, aprobat prin OM 3109/2002 şi Graficul olimpiadelor şi concursurilor şcolare naţionale astfel:

- pentru **liceu** - data de **15 martie 2008.**
- Pentru **gimnaziu** – data de **26 ianuarie 2008**

Inspectorul şcolar cu atribuţii de coordonare pentru informatică este responsabil pentru corectitudinea desfăşurării selecţiei judeţene şi a etapelor preliminare.

Mod de desfăşurare
Concursul va începe la ora 9.00 şi constă din rezolvarea a două probleme de factură algoritmică pe durata a 3 ore.
Rezolvarea unei probleme constă în elaborarea unui program folosind unul dintre mediile de programare Borland Pascal 7.0, Borland C 3.1. Pentru elevii de gimnaziu, este permisă şi utilizarea mediului QBasic 4.5.
Elevii vor fi prezenţi la centrele şi în laboratoarele la care sunt planificaţi la ora 8.30.
În ziua în care se desfăşoară proba, la ora 8.30 inspectorii şcolari desemnaţi de inspectorul general ca responsabili cu organizarea olimpiadei de informatică vor asigura multiplicarea subiectelor, astfel încât la ora 9.00 fiecare elev va primi o copie a subiectelor.
Subiectele vor fi preluate de pe poşta electronică a ministerului, după o procedură care va fi comunicată în timp util, înaintea desfăşurării probelor.

Salvarea soluţiilor
Fiecare elev va avea asociat un ID, format din maximum 7 caractere.
La sfârşitul probei de concurs, comisia tehnică a olimpiadei va salva sursele elevilor, în prezenţa acestora. Pentru fiecare clasă se va crea un director separat (deci, în final vor exista câte 4 directoare: 5, 6, 7, 8, pentru gimnaziu, respectiv 4 directoare pentru liceu: 9, 10, 11, 12). În directorul fiecărei clase vor exista două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.
Sursele vor fi denumite cu ID-ul concurentului urmat de 1 (pt. problema 1) sau 2 (pt. problema 2).
Pentru elevii de gimnaziu, ID - ul concurenţilor va avea formatul : `judet_clasa_nrOrdine`.
De exemplu, al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din judeţul Bacău va avea ID-ul `BC_5_3`
Concurentul cu ID-ul `BC_5_3` va salva sursa problemei 1 cu numele `BC_5_31.c` sau `BC_5_31.cpp` sau `BC_5_31.pas` sau `BC_5_31.bas` (în funcţie de limbajul de programare utilizat).
În directorul fiecărei clase va exista un tabel cu evidenţa concurenţilor de la clasa respectivă.
Tabelul va fi un fişier EXCEL, conţinând următoarele informaţii:

ID	Nume	Prenume	Şcoala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes

Directoarele cu sursele elevilor din clasele 9–12 vor fi predate comisiei judeţene a olimpiadei, care va realiza şi evaluarea.
Cu directoarele corespunzătoare claselor 5–8 se va crea o arhivă **zip** denumită cu numele judeţului.
Această arhivă va fi trimisă la Comisia centrală de organizare şi evaluare în ziua probei de concurs, până la ora 14.00, pentru evaluare.

Evaluarea

A) Evaluarea pentru liceu

Soluţiile elevilor de liceu vor fi evaluate de către comisia judeţeană a olimpiadei.
Evaluarea se va realiza automat, cu ajutorul unor programe de evaluare.
După ora 12.30 inspectorii şcolari desemnaţi de inspectorul general ca responsabili cu organizarea olimpiadei de informatică vor prelua programele de evaluare după o procedură care va fi comunicată în timp util.
Este recomandabil ca evaluarea soluţiilor elevilor de liceu să se realizeze în prezenţa acestora. Decizia privind participarea elevilor la evaluare este la latitudinea comisiei judeţene.
Comisia judeţeană afişează rezultatele evaluării. Ierarhia, înainte de contestaţii, se stabileşte în ordinea descrescătoare a punctajelor obţinute.

Contestaţii

Contestaţiile se vor depune în termen de 6 ore de la afişarea rezultatelor, la secretariatul comisiei judeţene.
Inspectorul şcolar de specialitate informatică va numi o comisie de analizare a contestaţiilor şi va soluţiona aceste contestaţii în cel mult 24 ore.de la încheierea termenului de depunere a contestaţiilor.
După rezolvarea contestaţiilor se stabileşte clasamentul final pentru premiere, care se afişează.

B) Evaluarea pentru gimnaziu

Soluţiile elevilor de gimnaziu vor fi evaluate de comisia naţională a olimpiadei.
Rezultatele vor fi publicate pe site-ul **http://isj.bc.edu.ro/Members/informatica/concursuri-scolare/olimpiada-nationala-de-informatica-pentru-gimnaziu-2008/,** cel târziu la data de **30 ianuarie 2008,** împreună cu soluţiile problemelor din concurs, precum şi datele de test utilizate la evaluare, pentru ca fiecare concurent să îşi poată evalua sursele proprii.

Contestaţii

În termen de maximum 24 de ore de la apariţia rezultatelor se pot trimite eventualele contestaţii la Comisia centrală de organizare şi evaluare, centralizat la nivel de judeţ.
În contestaţie trebuie să fie specificat numele concurentului, judeţul, ID-ul, problema şi motivele contestaţiei.
Orice contestaţie care nu include aceste informaţii nu va fi luată în considerare. Punctajele obţinute în urma contestaţiilor vor fi publicate pe site-ul **http://isj.bc.edu.ro/Members/informatica/concursuri-scolare/olimpiada-nationala-de-informatica-pentru-gimnaziu-2008/,** până la data de **1 februarie 2008.**

Observaţii

1. Sub nici un motiv nu se vor face modificări în sursele elevilor pe parcursul evaluării.
- nu vor fi folosite subprograme din CRT sau conio.h
- nu se va solicita introducerea altor date decât cele specificate în enunţul problemei. De exemplu, nu trebuie să se încheie programul cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere)

Programul va aştepta inutil introducerea acestor date şi va depăşi timpul de execuţie specificat în enunţul problemei.

2. Pentru evaluare se utilizează programe de evaluare automată. Prin urmare concurenţii:
-trebuie să respecte cu stricteţe restricţiile specificate în enunţul problemei;
-nu au voie să inverseze denumirea problemelor.
3. În timpul probelor, concurenţii nu vor utiliza dischete, CD-uri sau flash-uri.
4. Concurenţii nu vor utiliza alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit.

Calificarea la etapa naţională

Pentru liceu

Comisia judeţeană a olimpiadei va decide, în urma evaluării, care este componenţa lotului care va reprezenta judeţul la etapa naţională a olimpiadei de informatică, în limita strictă a numărului de locuri alocate judeţului. De la fiecare clasă se vor alege elevii cu cele mai bune rezultate. Modul de repartiţie pe clase a locurilor alocate judeţului rămâne la latitudinea comisiei judeţene, astfel încât judeţul să obţină cele mai bune rezultate la etapa naţională.

În cazul în care, pe ultimul loc, există concurenţi la aceeaşi clasă care au punctaje egale, comisia judeţeană poate organiza un baraj de departajare.

Componenţa lotului judeţean va fi comunicată în decurs de maximum o săptămână de la desfăşurarea olimpiadei:

-la Ministerul Educaţiei Cercetării şi Tineretului, inspector general Nuşa Dumitriu-Lupan – nusa.dumitriu@medu.edu.ro , ndumitriu2002@yahoo.com şi prin fax 021 3135547.

-la comisia de organizare a olimpiadei naţionale - ISJ Prahova - inspector Luminiţa Rîpeanu ripeanul2005@yahoo.com

*Pentru **gimnaziu***

Fiecare judeţ poate înscrie la etapa judeţeană maximum 40 elevi/judeţ, respectiv 80 elevi/Bucureşti).

Se vor califica la etapa naţională maximum 40 de concurenţi de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obţinute la etapa judeţeană.

Tabelul final cu participanţii la etapa naţională va fi validat de Comisia centrală de organizare şi evaluare şi transmis comisiei de organizare a olimpiadei naţionale – ISJ Bacău – inspector Daniela Tarasă, spre publicare pe site-ul: **http://isj.bc.edu.ro/Members/informatica/concursuri-scolare/olimpiada-nationala-de-informatica-pentru-gimnaziu-2008/.**

Programa de concurs

- ***Clasa a V-a***

Elemente de bază ale limbajului de programare (Pascal, C, QBASIC)
Tipuri simple de date (întreg, logic, char)
Structurile liniară, alternativă şi repetitivă
Algoritmi care prelucreaza tipuri simple de date
Fişiere text
Tablouri unidimensionale (vectori) – numai pentru faza naţională

- ***Clasa a VI-a***

Fişiere text
Tipuri reale
Tablouri bidimensionale
Algoritmi care folosesc tipuri simple şi tablouri

- ***Clasa a VII-a***

Tipul înregistrare (record – Pascal, struct. C/C++)
Şiruri de caractere
Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date

- ***Clasa a VIII-a***

Subprograme definite de utilizator
Probleme de combinatorică (permutări, submulţimi)
Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate

- ***Clasa a IX-a***

Programa şcolară de la profilul matematică–informatică, intensiv informatică.

- ***Clasele X-XII***

Programa şcolară de la profilul matematică–informatică, intensiv informatică a clasei respective şi a claselor precedente.

Pentru clasele VI-VIII, la programa de concurs corespunzătoare clasei se adaugă programele claselor anterioare.

Director General,
Liliana Preoteasa

Inspector General,
Nuşa Dumitriu-Lupan